|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | CU01 Registrar usuario |
| **Actor(es):** | Jugador |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema muestra la ventana Registro con los campos “Nombre de usuario”, “Contraseña” y un campo adicional para confirmar la contraseña. Además de un botón de Regresar en la parte superior izquierda de la ventana. 2. El actor llena los campos y da clic en el botón “Regístrame” 3. El sistema valida que los campos estén llenos y que las contraseñas sean iguales, también valida que no exista un usuario con el mismo nombre registrado en la base de datos. El sistema guarda la información en la base de datos y despliega un mensaje ‘¡A jugar, padrino!’ 4. Termina caso de uso |
| **Flujos Alternos:** | 2.1.1 El actor da clic en Regresar  2.1.2 Termina caso de uso  3.1.1 Hay campos vacíos, el sistema muestra mensaje “Hay campos vacíos, intenta de nuevo”  3.2.1 Las contraseñas no coinciden, el sistema muestra mensaje “Las contraseñas deben ser iguales, amiguito”.  3.3.1 El nombre de usuario ya existe registrado en la base de datos, el sistema muestra mensaje “Ya hay un usuario registrado con ese nombre” |
| **Excepciones:** | 3.1.1 No hay conexión con la base de datos, el sistema muestra mensaje “Algo salió mal, intenta de nuevo”  3.2.1 No hay conexión con el servidor, el sistema muestra mensaje “Tuvimos problemas al conectarnos, intenta más tarde”. |